

ВЫСТАВКА-КОНВЕНТ

#darkmatterscon



# Тёмные материи III

карта с.1

ART-Lane с.2

ИНДИ-ХАБ  
с.2

общая  
программа  
с.3-4

тематические  
стенды с.5-9

20-21  
января  
2024

ФОТО-  
БАТТЛ  
с. 9¾

ПРОГРАММА И НАВИГАЦИЯ

! во всем материале возможны  
ошибки изменения дополнения отменения



Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

# ART-Lane



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

Вход 1

Вход 2

- 1. HIKERUMIN
- 2. LEONS
- 3. KRYATSKI
- 4. OMLET
- 5. ДОДИКИ
- 6. ВСЕЛЕННАЯ И АИР
- 7. АМИ И СВЕЧКА
- 8. ДОТЯНУТЬСЯ БЫ РУКАМИ
- 9. МОРЯ
- 10. RED'MAD

- 11. DARWH
- 12. WONLIS
- 13. VAIKUS & KOMRIN
- 14. БИБА И БОБА
- 15. КОСМОМИШКИ
- 16. МЯСКО
- 17. MORI
- 18. ПЕЛЬМЫШКА
- 19. KOAN

## СВОИ-КАРТЫ (карты для коллекционирования)

Коллекционировали ли вы когда-нибудь карточки с любимыми персонажами игр, книг, комиксов, мультфильмов, спортсменов, артистов или актеров?

Если да, тогда вы в курсе, что из себя представляют своп карты.

А если не коллекционировали, наверняка помните карточки по Покемонам, Черепашкам-ниндзя, Наруто или видели в американских фильмах\сериалах, как люди коллекционировали карточки с любимыми бейсболистами.

В рядах художников этот ивент имеет свою ценность в том, что на карточках изображаются не только всеми любимые и популярные персонажи, но и оригинальные!

#darkartlane

# ИНДИ-ХАБ



Для получения отметки о прохождении инди-хаба в рамках кросстендового квеста, достаточно уделить внимание хотя бы одному из проектов и оставить отзывы разработчикам.

Мы, конечно, рекомендуем всех:

**Tales Of Meadows** (первая в истории игра про древнюю Беларусь в жанре экшн-эдваентур)

**New Episode** (фантастический слэшер)

**Barkeeper** (топ-даун 3D хаотичный симулятор бармена)

**Atrophia: Diseased Lands** (3D Action RPG в сеттинге кельтского дарк-фэнтези)

**Era Engine** (современный ECS-based игровой движок)

**Protect City** (HTML5 шутер с атмосферой одного из самых популярных YouTube сериалов 2023 года)

**Terra Foliata** (3D Adventure от первого лица в сеттинге мистического леса)

**Частная Коллекция** (настольная игра, которая дарит возможность стать основателем собственной галереи)

**Party Nutty Games** (самые веселые и безбашенные игры для сумасшедших вечеринок)

**GameDevJunior** (международное сообщество школьников – разработчиков игр, представят около 30 своих проектов)

**Тропинка к себе** (коммуникативная настольная игра, путешествие по своему внутреннему миру)

Возможны хаотические перемещения столов, стульев и разработчиков по мини-карте.

Во имя тестирования, разумеется!

(коворкинг)

#индихаб

#darkmatterscon

# 20.01.2024 СУББОТА

## Сцена

*прост*

- 12.45 - 13.00 ~~Торжественное~~ открытие!
- 13.00 - 13.30 Косплей. Блок 1. Косплей-сценки внеконкурс
- 13.30 - 14.30 Конкурс от ведущих
- 14.30 - 15.00 Косплей-сценки. Блок 1
- 15.00 - 15.30 Косплей. Блок 2
- 16.30 - 17.00 Косплей. Блок 3. Косплей-сценки внеконкурс
- 17.00 - 17.30 Конкурс от ведущих
- 17.30 - 17.45 Кросстендовый квест. Часть 1
- 18.00 - 18.30 Косплей-сценки. Блок 2



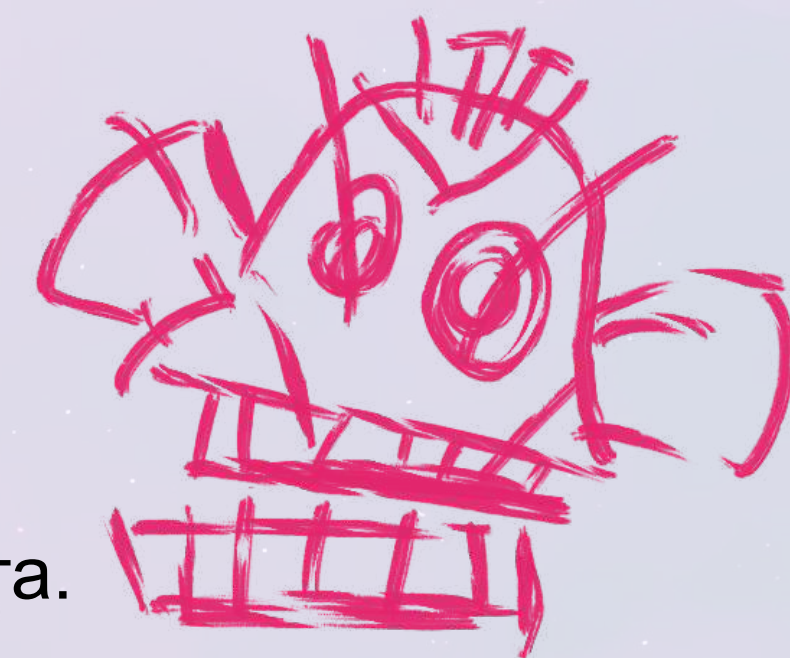
## Конференц-зал №1

*#darkarea51*

- 12.30 - 13.30 Лекция «По ту сторону крыльев: образ ворона в мифологии и попкультуре»  
Спикер: Юлиана Харковец (Стенд Critical Role)
- 14.00 - 15.00 Лекция «Призовой фотокосплей за 5 минут - реально ли это?»  
Спикер: Elvie Weld
- 15.30 - 16.10 Лекция «Косплей в Тик Ток: как снимать, чтобы залетать в реки»  
Спикер: Екатерина Александроник
- 16.30 - 17.30 Мастер-класс «Как выбрать музыку для одиночного дефиле? Как грамотно поставить дефиле? Что делать, если забыл дефиле перед выходом на сцену?»  
Спикер: YOKOSO\_SAN
- 18.00 - 19.00 Лекция «Как прийти и победить»  
Спикер: Kaori Leit

## Конференц-зал №2

- 12.30 - 13.30 Мастер-класс «Как издать свою игру»  
Спикер: Константин Владимиров
- 14.00 - 15.00 Лекция «Творчество Говарда Филипса Лавкрафта. Как его произведения отразились в НРИ и какое значение они имеют в мировой культуре»  
Спикер: Виктор Соков
- 15.30 - 16.10 Лекция «Темные болота. Искры прошлого»  
Спикер: Иван "Dark Star" Стародубцев
- 16.30 - 18.30 Конкурс сказок и историй им. Эдгара Аллана По. Отборочный тур



*#darkmatterscon*

# 21.01.2024 ВОСКРЕСЕНЬЕ

	<u>Сцена</u>
12.45 - 13.00	<del>Торжественное</del> <u>ПРОСТ!</u> открытие
13.00 - 13.30	Косплей. Блок 4. Косплей-сценки внеконкурс
13.30 - 14.00	Конкурс от ведущих
14.00 - 14.30	Косплей-сценки. Блок 3
14.30 - 15.00	Косплей. Блок 5. Косплей-сценки внеконкурс
16.00 - 16.30	Косплей. Блок 6
16.30 - 16.40	Конкурс сказок и историй им. Эдгара Аллана По. Чтение работы финалиста
16.40 - 17.30	Гостевой косплей (нон-стоп)
17.30 - 18.00	Кросстендовый квест. Часть 2
18.00 - 19.00	Награждение



## Конференц-зал №1

12.30 - 13.30	Лекция «Тёмная материя: освещающая невидимое» Спикер: Юлиана Харковец (Стенд Critical Role)
14.00 - 15.00	Лекция «Как создать крутой научно-популярный ролик на YouTube» Спикер: LOONY
15.30 - 17.30	Лекция «Как сделать свой первый косплей» Спикер: Preya Mcfly
17.30 - 18.30	Конференция школьников-разработчиков игр EduGame VII



## Конференц-зал №2

12.30 - 13.30	Лекция «Подсказки вселенной в фильмах, книгах и играх, которые мы выбираем, которые выбирают нас» Спикер: Мария (Инри) Пашкина
14.00 - 15.00	Лекция «Киберпанк в НРИ. Яркие представители жанра, с чего начать погружение в мир темного будущего» Спикер: Виктор Соков
15.30 - 16.30	Лекция «Процесс работы над макси фанфиком: от лора до написания текста» Спикер: Юля Гейб
17.00 - 18.00	Лекция «Эндемики Геншина, или как натянуть сову биологии на глобус геймдизайна» Спикер: Тиамат Альдскол

#darkarea51

#darkmatterscon

# Тематические стенды

(КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ)

ХОХО



## DOCTOR WHO

На связи Sanctuary Base 6.  
Мы находимся на планете Krop Tor на орбите черной дыры K37 Gem 5.

Мы вынуждены запросить подкрепление в связи с сейсмической активностью под базой и обрушением некоторых отсеков.

### Новоприбывшие обязаны:

- пройти IQ-тест
- научиться самостоятельно калибровать сейсмическую стабилизирующую воронку
- отработать порядок действий при подключении резервного питания базы
- проверить резервное питание вентиляции
- освежить в памяти навык вязания типовых узлов
- отработать командные взаимодействия с другими членами экипажа

## DISHONORED

Друзья, мы вновь предлагаем вам пройтись по столь прекрасному, но далеко не безопасному Дануоллу на стенде Dishonored.

После победы над крысиной чумой и падения режима регентства у столицы Островной империи открылось «второе дыхание».

Люди смогли спокойно покинуть свои дома, больше не опасаясь смертельной заразы, а государственный аппарат претерпел кардинальные изменения.

Вновь распахнули свои двери лавки и мастерские, фабрики и магазины.

Люди понемногу начали восстанавливать свое благополучие и строить планы на будущее, не боясь за свою жизнь.

Хотите узнать, как изменилась столица при правлении императрицы Эмили I Мудрой? Добро пожаловать в Винный квартал – здесь вы сами всё увидите.

Здесь можно получить предсказание или совет от игральные кости госпожи Эль Руны, а так же полюбоваться на карточные фокусы с колодой таро.



## GENSHIN IMPACT

Путник! Не пропусти момент, когда огни праздника морских фонарей осветят гавани Ли Юэ.

Приходи праздновать вместе с нами, прими участие в разных конкурсах и встретиться со старыми друзьями. А так же будь готов завести новых. Говорят, даже сам Гео-Архонт принимает участие в этом ярком событии.

Но самое главное – непременно загадай желание. Каждое желание, даже самое маленькое, достойно исполнения. И в эти дни свет наших желаний озарит ночное небо.

## GRAVITY FALLS

Добро пожаловать в Гравити Фоллз! В рамках кросстендового квеста у нас вы можете:

- Отразить нападение злобных гномов!  
Разбить с трех попыток башню из злобных надоедливых гномов рядом с хижинкой!
- Посоревноваться в меткости на тотеме рядом с Хижинкой.  
Участвовать можно в одиночку или посоревноваться с другой командой.
- Найти Билла Шифра! Этот хитрый треугольник прячется на территории стенда, и чтобы остановить его проказы необходимо найти все его проявления.
- Разгадать шифры таинственного автора или вместе с Мейбл и дядей Стеном придумать новые экспонаты Хижины Чудес.
- Попробовать свои знания в лесной викторине на пне в лесу!

Выполняйте задания и получайте уникальные открытки с персонажами Гравити Фоллз. Соберите все открытки и получите возможность поучаствовать в беспроигрышной лотерее.

А чтобы заработать наклейку для кросстендового квеста сыграйте в игры на стенде:

Квест "Холодно-жарко": нужно угадать с трех попыток, где находится загаданный инструмент или артефакт, пользуясь подсказками "холодно/жарко".

Квест "Экзамен по натурфилософии": нужно ответить на вопросы по лору вселенной.

Загадка "Что случилось с пьяным китобоем?": нужно решить загадку, размещенную на доске объявлений.

Квест "Двигатель прогресса": нужно нарисовать проект (чертеж) нового изобретения для Академии натурфилософии ИЛИ собрать макет изобретения из доступных предметов (+ придумать название проекта и "защитить" его).

Квест "Мемори": нужно запомнить расположение 9 карт таро за 10 секунд, после чего карты переворачиваются рубашками вверх и участник указывает местоположение названной карты.

Квест "Торговец хаосом": по просьбе стражника продать торговцу на чёрном рынке оскверненный амулет за n-ное количество монет, не попавшись в процессе на глаза зрителю.

Квест "У нас с собой было...": посоветовать китобою, какие три предмета с витрины лавки взять с собой и как использовать, чтобы пробраться в порт.



#darkmatterscon

# Тематические стенды

(КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ)

## ZELDA

Хей, бравый путешественник,  
я вижу ты утомился совершать всякие геройские дела  
и не прочь немного передохнуть. Что ж, добро пожаловать  
в нашу гостеприимную конюшню!

Здесь ты можешь на время забыть о суете, набраться сил и,  
кто знает, может быть найти себе верных друзей среди таких же путников.

У нас тебя ждут интригующие предложения, в числе которых:

- Лучный тир, ведь каждый уважающий себя хайлиец должен быть непревзойденным стрелком из лука.
- Ты можешь привести и зарегистрировать у нас свою дикую лошадь. Мы также предоставляем услуги по украшению гривы.
- Наши непоседливые коки все время разбегаются кто куда, помоги поймать их, но будь осторожен. Если будешь недостаточно почтителен, может случиться кое-что неожиданное.
- Ночлег и свежие новости со всего Хайрула!

Под нашим шатром ты встретишь самых удивительных и разнообразных путешественников. Говорят даже, что лесные духи порой заглядывают к нам. Если найдешь одного из них тут же запечатли этот момент, ведь никто не поверит тебе на слово.

А если уж сама госпожа удача будет на твоей стороне,  
ты сможешь увидеть редкое зрелище –  
шествие бокоблинов, в естественной среде обитания.

Мы уже с нетерпением ждем твоего возвращения!  
Да прибудет с тобой благословение богини Хайлии!

## FALLOUT

Тудуф-туф-туф! Тудуф-туф-туф! Тат-тадаааа!  
Ииии снова-снова-снова с доброе времечко суток мои  
СУПЕРмутировавшие, бонебойнопушечные, сталезадницевые,  
обгорелые и прожжённые радио и рентгено слушатели!

Сегодня с Вами, да как собственно и всегда,  
Большой МЕГАТОННБа-бах! и Шейди Сендс Бадабум  
лучшей радиостанции - Мистер "Тридогнайт" Га-а-а-алактика!!!!

А теперь к последним новостям наших любимых радиоактивных пустошей.  
"... «Mr. Handy!» Бит, крашен, с пробегом, восстановлен и опять бит и крашен ...  
но снова не сдается! И поэтому предлагает всем желающим погорланить  
песни его молодости! Нимфы, микрофон и каверы включены в комплект!"

---  
" Объединенный Профсоюз Одиноких Путников  
и Конфедерация Защитников Прав Избранных  
планирует устроить встречу с аколитами секты «Синих пижамок»  
на площадке салуна «Старатель».

Проведение съемок документального фильма  
и сбор фото материалов приветствуется!  
Наличие оружия, антирадина и оптечек обязательно!

Путник возможно именно здесь  
ты найдешь свою синюю пижаму!

---  
" ... Охотконтроль НКР объявляет о закрытии  
охотничьего сезона на РАД-тараканов!  
РАД-тараканы грусны, у них наблюдается  
переизбыток свинца в хитиновых панцырях!  
Путник, помоги РАД-таракану!  
Их осталось очень мало! "

---  
" Мг. Джошуа Грэхем просит передает мр. Цезарю  
что «Легион» все еще - сосед! "  
.... хммм или это уже было?

---  
" Веселый, добрый и в меру общительный «АНКЛАВ» ищет друзей!  
Розовые пони на радуге и гаусган прила ...  
... Эй! Кто подсунул мне старый материал?! Я Вас спрашиваю!!!»

---  
" Извините ... И коротко о погоде.  
Повышенный радиационный фон и без осадков на всей территории пустошей ... "  
Так что увидимся, услышимся, промутируем и развеемся радиоактивным пеплом!  
Как всегда с вами - Мистер Га-а-а-алактика!

#darkmatterscon

# Тематические стенды

(КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ)

## МАГИСТР ДЬЯВОЛЬСКОГО КУЛЬТА

Приветствуем, путник!

Ты почтенный Заклинатель, нуждающийся в отдыхе и восстановлении духовной энергии?

Или случайный путешественник, которому досаждают темные силы?

А может просто любопытствующий?

Заходи, сегодня двери Облачных Глубин открыты для всех, кого привел к ним Путь – но только если он не Темный.

Остановись, выпей чаю и отдохни от забот.  
Или посоревнуйся с другими путниками и заклинателями в ловкости, силе и сообразительности.

Если тебе нужно пополнить свой запас амулетов и других полезных вещей, не стесняйся заглянуть в нашу Магическую Лавку.

Но главное, держись подальше от пещеры горы Илин – практически никто из смельчаков, сунувшихся туда, не вернулся!

Ждём встречи с тобой и историями твоих странствий на Темных Материях!

- Чайные церемонии

Отведайте вкусного чая в компании любимого персонажа!

Мадам Юй, Вень Нин, Старейшина Илин и Лань Ванци

будут проводить для вас чайные церемонии

в субботу и воскресенье с 14.00 до 18.00

- Комплимент Вэй Усяню

Перещеголай самого знаменитого дамского угодника в лести.

- Авантюра с Лань Ванци

Помоги Второму Нефриту выкрасть курицу

в дар своей родственной душе

- "В ослиной шкуре"

Оденьтесь в шкуру небезызвестного ослика Яблочко

и совершите прогулку по фестивалю

- Каллиграфия

Отточь навыки письма под чутким руководством

девы Дзян и второго господина Лань

- Жертвование тела

Помоги юному господину Мо свершить свою месть, воссоздав печать для древнего ритуала

- Медицинские иглы

Проверьте свою память и твердость руки под руководством молодого Вень Нина

- Укрощение лютого

Подчините лютого мертвеца с помощью черных гвоздей

- Борьба заклинаний

Сразите своего соперника силой слова и харизмой

## БЛАГИЕ ЗНАМЕНА

Салон мадам Трейси приглашает всех ещё живых узнать свое будущее, прошлое - или даже провести спиритический сеанс и связаться с потусторонним миром.

А если же вам (не)повезло и вы уже не числитесь в рядах живых, то пройдите получить направление в Рай или Ад – каждому по заслугам, не сомневайтесь, самое честное распределение на свете ждёт вас!

P.S. Кто устал от всякой бесовщины – вступайте в ряды профессиональных ведьмоловов!

P.P.S. Стены лизать ЗАПРЕЩЕНО!

#darkmatterscon

# Тематические стенды

(КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ)

## CRITICAL ROLL

Приветствуем тебя, путник, и добро пожаловать на Тёмные Материи 2024, где ты узнаешь, что такое Critical role, а мы поведаем легенду о Vox Machina, объясним почему именно Mighty Nein и расскажем по ком звонят Bells Hells.

Жрецы Королевы Воронов окажут тебе тёплый прием в храме богини судьбы, зимы и сумерек. Остайся с нами на привал, постарайся согреться от пламени свеч и дай вороньей песне тебя убаюкать.

Поучаствуй в службе, получи благославление богини перед продолжением своего путешествия, а заодно узнай, как победить конклав из нескольких драконов, почему цирк - лучшее место для знакомства, а ожившая мебель - самая меньшая из возможных проблем в большом городе.

Ну что, приключенец, как бы ты хотел это сделать?

## STRANGER THINGS

Национальная лаборатория Хоукинса, что скрывается за ее стенами? На первый взгляд обычная детская игровая комната, но почему в лаборатории? Здесь происходят испытания для детей со сверхспособностями. Даже на простейших всем известных игрушках можно проверять свои умения экстрасенсорики. Почувствуй себя сверхчеловеком и пройди все головоломки которые для тебя приготовили Папа и ученые лаборатории.

1. Мозговой штурм - игра на выбывание. 2 участника в центре своих кругов выполняют задания (по турам: ответы на вопросы, подсчет чисел, задания на баланс, логику и т.д.) на скорость. проигравший в раунде делает шаг к краю круга, выигравший в раунде остается на месте либо реабилитируется на шаг вперед. Выбывает участник, вышедший за границы круга (набравший -3 очка) Его замещает следующий участник.
2. Соревнование на скорость сбора кубика-рубика/мегаминкса - соревнуются с одним из работников лаборатории)
3. Сбор головоломок разной сложности
4. 3д крестики-нолики - 3д игра на двоих
5. Фибо - собрать 7 фигурок в высоту
6. Башня дженга - игра на компанию от 2 человек
7. Настольный магнитный лабиринт - необходимо довести шарик до финиша по лабиринту с помощью магнита
8. Оригами - собрать фигурки оригами
9. Слепое чтение - прочитайте слово/слова шрифтом Брайля
10. Вскрой ящик - деревянные головоломки на вскрытие коробки
11. Пазл

## STALKER

Привет, бродяга! Недавно в зоне?

Ничего, все когда-то начинали свой нелёгкий путь по истерзанной аномалиями и радиацией земле.

Если хочешь отдохнуть и набраться ума или просто послушать баек - подходи к костру. Там всегда сидит кто-то из старожиллов, передаёт молодому поколению свой опыт. Там же можешь найти местного барыгу. Ассортимент у него не самый широкий, чай не центр зоны, зато цены честные. Это тебе не хитрый жук Сидорович.

Там же недалеко место есть, вроде тира что-то. Ушлые ветераны организовали. Можешь там свой ствол отстрелять. Если вдруг что не так - клинит там или прицел сбит - все поправят на месте. Да и советом помогут.

Но будь осторожен, говорят, что фанатики из Монолита стали заходить и в этот район.

Если увидишь кого в сером камуфляже и с навороченной волюной - прячься или беги. В лучшем случае пристрелят на месте, в худшем - уволочут. Не знаю, куда и зачем, но никто от них живым не возвращался пока.

Ну все, бывай сталкер. Даст Зона, свидимся!

Задачи от тира:

1. Выбить количество очков в тире
2. "Пристреляй слепого". Два человека работают в паре, один стреляет в мишень вслепую, второй направляет "правее-левее". С определённого количества выстрелов попасть в обозначенную зону.
3. "Неприбывший боекомплект". На одном из стендов этажа спрятан цинк с боекомплектом. Турист в сопровождении стендовика идёт его искать.
4. "Припрятать боекомплект". Зеркальная предыдущей задача - турист ищет место на стендах, где можно спрятать такое добро, стендовик сопровождает и контролирует.

Задачи от любого стендовика:

1. Найти на территории выставки 5 монстров и принести фото
2. Рассказать сталкерскую байку на стоянке
3. Найти на выставке 3 аномальных явления природы и принести фото

Задачи от торгаша:

1. Уговори сталкера продать артефакт
2. Уговори учёного продать результаты замеров
3. Уговори наёмника сопроводить ценный груз

Задачи от сталкера:

1. Укради у наёмника нож (контролируется сталкером)
2. Расскажи информацию о монстре (сталкер называет монстра и турист любыми путями должен добыть о нём инфу и пересказать. Зачитывать нельзя)
3. Собрать-разобрать маленькую армейскую палатку

Задачи от наёмника:

1. Передать анонимную записку
2. Сыграть тренировочным ножом в "пальцы" и победить
3. "Сходи со мной в одно местечко"

Задачи от учёного:

1. Засними на видео, что монолитовцы делают с пленными
  2. Собери дозиметр
  3. "Очередной сталкерок на медосмотр?" - тесты на:
    - внимательность (4 предмета, дать запомнить, перемешать, и чтоб собрал как было)
    - координацию (пройти по островкам и не упасть в кисель)
    - выносливость (статика стульчик, тактическая проходка по этажу)
    - силу (тяга "косметички" одной рукой)
- ВСЕ ТЕСТЫ ОСУЩЕСТВЛЯЮТСЯ В ПРОТИВОГАЗЕ И С ПРИВОДОМ

#darkmatterscon

# Тематические стенды

(КРОССТЕНДОВЫЙ КВЕСТ)

## HELLUVA BOSS

Вы когда-нибудь бывали в аду?  
Нет. Нет. Нет. Мы не про школу или работу!

Если ваш ответ все ещё нет, то советуем вам посетить нас и узнать все о захватывающем мире мультсериала "Адский босс"!

Сюжет этого произведения интересен, но прост на первый взгляд, однако с каждой серией этот мир открывает для вас все больше необычных персонажей, историй и тайн.

"В аду бес Блиц пытается запустить стартап киллерского агентства на очень конкурентном рынке вместе со специалистом по оружию Мокси, громиллой Милли и секретарем Луной."

Побывать на всех кругах ада, понять где же ты согрешил или сотворить делишек похуже.

Заказать у IMP убийство, поиграть с суккубами, познакомимся с самым ярким персонами ада и попробовать обыграть их в различных играх.

Также на нашем стенде будет проходить конкурс 20.01 с 14:00 до 17:00. Испытай свое везение приложив минимум усилий и получи подарок. Пусть удача будет на вашей стороне. Звучит как очередная заманушка и развод? Так и есть! Однако поверьте, это точно будет интересно.)

- Игра Сейф  
Игра на чистую удачу, игроку дается 5 бумажек с уже готовым четырехзначным кодом, у него есть 3 попытки угадать верный, в случае чего получает приятный бонус внутри, но игроку дается лишь 60 секунда, чтобы успеть угадать и ввести код.

- Игра Найди преступника  
Игрок должен разгадать загадку по поиску информации, ориентируясь на предоставленные данные на сопутствующем материале, расположенном на определенной доске.

- Игра Карты с Блицо  
На картах изображены демоны из разных кругов ада, сильные демоны побеждает демонов на ранг ниже. То есть чем выше кольцо ада тем сильнее его демоны...

Конкурс - 20.01.24, с 14:00 до 17:00  
Испытывая свое везение, участник выбирает карту с заданием. После прохождения задания, описаного в карте, игроку выдается фишка с номером, такая же фишка ложится в коробку.

В определенное время (конец конкурса), будет объявлен победитель.

Победитель определяется случайным образом.

## WARHAMMER40K

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА ОПОВЕЩЕНИЯ

////////////////////////////////////

СЕКТОР -неизвестно-

////////////////////////////////////

ТЕКУЩАЯ ЗВЕЗДНАЯ ДАТА - невозможно установить -

////////////////////////////////////

СБОЙ СИСТЕМЫ, ИСХОДНОЕ СООБЩЕНИЕ ПЕРЕКОДИРОВАНО.

////////////////////////////////////

– Господа, дамы, нерожденные и созданные, слуги наших славных богов – рады приветствовать всех вас в нашем уютном уголке, у нас вы найдете все необходимое для ваших темных и не очень дел.

Масреактивные снаряды для макро-орудий, циклонные торпеды «катаклизм» – только из трюма выпотрошенного транспорта слуг Трупа – для тех кто любит потяжелее, все марки болтов и фильтров для вашего скафандра, все виды удовольствий, болезней, загадок – все у нас.

Рабы, наемники, колдуны и ведьмы всех мастей – все есть у наших варп-кузнецов.

Ведь служба темным богам дело затратное и ресурсоемкое... Подзаработать тоже можно – найдется задание на любой ум, красоту, силу и выносливость... (Напоминаем что невыполнение задание жестоко карается)

Наш адрес в варпе предельно прост – седьмой проток четвертого притока спирального завихрения, Пятая система перевернутой спирали, орбита Черного Солнца – остов космического крейсера «Непокоренный», причальный док 8.

Оплату принимаем как обычно – рабы, материалы, жертвы... свежие души. Имперцев и Друкари просьба не беспокоить)

– КОНЕЦ СООБЩЕНИЯ –

////////////////////////////////////

////////////////////////////////////

– ОТПРАВИТЕЛЬ – Фгхтан Живоглот –

У нас есть:

1) «Дедовы травы» – отведай чудесный чай от Дедушки. (Бесплатно – то есть даром). И не поморщись)

2) «Дедушкины дары» – отыщи свитки с самыми щедрыми дарами Дедушки, распознай в чью честь и кому в дар они созданы) .

3) «Релакс процедуры во славу Принца Удовольствий» – только один раз в году – лучшие специалисты по эту сторону реальности. Не пропустите. (не является страховым случаем)

4) «Головоломка Тзинча» – прояви себя состязаясь с культистами темных богов в их дисциплинах.

5) «Тактические и стратегические игры» – запись у стойки, лучшие мастера прямо из Тесерактовой тюрьмы Тразина Неисчислимого.

– КОНЕЦ СООБЩЕНИЯ –

////////////////////////////////////

#darkmatterscon

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

# ФОТО-БАТТЛ

## Приглашаем всех желающих к участию в фото-баттле!

Вы можете фотографировать что угодно и на что угодно, профессионально и любительски, главное, поймать интересный момент!

Первый этап:

Создание фотографий на конвенте 20-21 января 2024.

Второй этап:

**Размещение работ в специально созданном альбоме в группе вк Тёмы до 16:00 часов 21 января.**

Третий этап:

Закрытие альбома для изменения, передача работ на оценку жюри.

Номинации:

- Лучшее фото (репортаж).

## Подача заявок:

Конкурс будет проводиться по открытой форме, т.е. без предварительной подачи заявок.

От одного человека в альбом может быть предоставлено не более трех фотографий.

Под каждой фотографией в описании должны быть указаны следующие данные:

**ФИО (Ник), контактная ссылка на страницу вк, город из которого вы приехали.**

Без указания этих данных – работа оцениваться не будет.

## Требования к работам:

- Съёмка производится только на территории выставки-конвента и в отведённое время.

Кадры сделанные вне этого диапазона в зачет не идут.

- Фотографии должны быть хорошего качества: Без высокого уровня шума, в фокусе, без пересветов и провалов в темное. Исключения возможны, при условии, что это соответствует идеи кадра.

- Рейтинг: от G до PG-13.

- Допускаются ретушь фотографии (пластика, чистка фона, кожи, костюма, тонирование, кадрирование).

Запрещена глубокая ретушь (замена фона, дорисовка частей костюма, спецэффекты).

- **Размер фото: не менее 1200 px по меньшей стороне.**

- Формат предоставляемых после съёмки файлов: **JPEG.**

## Приоритет оценки работ:

Кадры в первую очередь будут оцениваться со стороны передачи атмосферы и характера персонажа, создания атмосферы, а потом уже со стороны техничности. Но кадры низкого разрешения, необоснованной высокой зернистости, размытости, странных световых решений и композиции в конкурсную оценку могут и не пройти.

Организаторы имеют право отклонить заявку или снять участника на любом этапе в следующих случаях:

- Не соответствие рейтингу и/или тематике конвента и другим требованиям.

- Низкий уровень навыков фотографа.

- Прочие случаи, нарушающие правила конвента или законодательство Республики Беларусь.

Организаторы также оставляют за собой право отклонить заявку или работу без объяснения причин и запросить оригинал фотографии в спорных случаях.

## Авторские права

- Права на работы принадлежат их авторам.

- Предоставление работы на конкурс означает то, что конвенту передается неисключительное право на публикацию ее на принадлежащих ему информационных ресурсах. Конвент не извлекает материальной выгоды. Передача права осуществляется только на время проведения конкурса.

- Использование работ в коммерческих целях без согласия автора запрещается.

- Допустимо цитирование работы на некоммерческих ресурсах, с указанием имени автора, названия работы и адреса первоначальной публикации.

Награждение победителей будет проводиться на закрытии выставки-конвента (воскресенье, 18:00+).

В правилах конкурса возможны изменения и дополнения. Следите за объявлениями в наших соц.сетях.

#darkmatterscon

93/4

ТУТ МОГЛА БЫТЬ  
ВАША РЕКЛАМА



UNICON & **MINSK**  
GAME EXPO

COMING SOON...